


# Schlangenstraße

Gruppengröße	Spielart	Materialien	Kontinent/Land
Mehrere Kinder	Geschicklichkeit	Kronkorken für alle Kreide	Südamerika  / Peru



Zeichnet zuerst auf den Boden eine etwa zwei Hände breite Straße mit vielen Kurven.

Zu Beginn des Spiels stehen die Spieler 2 Meter entfernt mit dem Rücken zum Anfang der Straße und werfen den Deckel über die Schulter nach hinten. Der Spieler, der dabei die Straße getroffen hat, darf beginnen. Treffen mehrere die Straße, darf der anfangen, der am weitesten geworfen hat. Trifft keiner die Straße, geht das Ganze von vorne los. Wenn euch das zu lange dauert, kann auch der anfangen, der am nächsten dran ist.

Der erste Spieler beginnt nun am Start und versucht, mit Daumen und Zeigefinger den Deckel in Richtung Ziel zu schnipsen, ohne dass dieser die Linien berührt oder außerhalb der Straße landet. Wenn das passiert, ist der nächste dran.

Wer gerade nicht spielt, legt seinen Korken neben die Straße, bis der andere einen Fehler macht und er wieder schnipsen darf.

**Wer zuerst am Ziel ist, hat gewonnen.**