

Karet

Gruppengröße	Spielart	Materialien	Kontinent/Land
beliebig viele	Wettbewerb	Ringe aus Schnur, dünner Stock	Asien/Indonesien



Zuerst sucht ihr einen dünnen und stabilen Stock, der etwa einen Arm lang ist. Den steckt ihr in die Erde. Die Ringe könnt ihr schon vorher basteln. Dafür nehmt ihr grobe Schnur, deren Enden ihr miteinander verknotet oder verwebt.

Dann markiert ihr einen Abwurfpunkt (etwa 3 m entfernt). Von dort versucht jeder, mit seinem Ring den Stock zu treffen. Wer am nächsten dran ist, darf alle anderen Ringe einsammeln. Jetzt geht es zu dem näher dran liegenden Abwurfpunkt (ca. 2 m). Von dort versucht als erster derjenige, der jetzt alle Ringe hat, sie über den Stock zu werfen. Wer das schafft, ist Sieger.

Ihr könnt auch mit einem Stock Striche für jeden guten Wurf in den Sand malen oder alle von dem kurzen Abwurf aus versuchen, direkt über den Stock zu werfen.

Das ist schon recht schwierig. Aber versucht es doch auch mal mit mehreren Ringen gleichzeitig.

Wer die meisten Ringe übereinander legt, sie wirft und über den Stock bringt, hat gewonnen.