

## Dithwai

<b>Gruppengröße</b>	<b>Spielart</b>	<b>Materialien</b>	<b>Kontinent/Land</b>
2 Kinder	Wettbewerb / Konzentration	Mindestens 20 kleine Steine	Südafrika/Lesotho

Jedes der beiden Kinder bekommt am Anfang 10 Steine und legt sie vor sich hin. Wenn ihr schon gute „Hirten“ seid, dürft ihr auch mehr nehmen. Beide sitzen sich gegenüber und merken sich gut, wer welche Steine besitzt.

Ein Kind fängt an. Es sagt: „Ich kenne meine Schafe.“ Das andere Kind fragt: „Bist du sicher?“ Das erste Kind sagt daraufhin „Ganz sicher!“ und hält sich die Augen zu oder dreht sich um.

Jetzt nimmt das andere Kind einen Stein aus dem gegenüberliegenden Haufen weg und legt ihn zu seinen. Jetzt darf der erste „Hirte“ wieder die Augen öffnen.

Wenn es ihm gelingt, sein „Schaf“ in der fremden „Herde“ zu entdecken, bekommt er den Stein zurück und darf selbst der Dieb sein.

Wenn es nicht gelingt, ist das andere Kind weiter dran und darf das gestohlene „Schaf“ auf die Seite legen. Er hat es gewonnen.

Und – logisch: Wer seine Schafe am besten kennt und die wenigsten verliert, gewinnt das Spiel.