

Der Krake

| Gruppengröße | Spielart | Materialien | Kontinent/Land |
|----------------------------|------------------|---------------------------------|----------------|
| Kleine Gruppe oder alleine | Geschicklichkeit | Murmeln, Eimer oder Schüssel | Asien |

Ein Krake hat richtig viele Arme, die er um etwas schlingen kann. Wir Menschen können mit unseren Händen greifen und – wenn wir geschickt sind – auch mit den Zehen. Das könnt ihr mit diesem Spiel üben.

Nehmt einen Eimer oder eine Schüssel und legt alle Murmeln daneben.

Jetzt zieht euch die Schuhe und Strümpfe aus und greift mit den nackten Zehen eine Murmel. Schafft ihr es, sie in den Eimer fallen zu lassen?

Je höher der Eimerrand, desto schwieriger ist es, die Murmel dort hinein zu kriegen. Vielleicht übt ihr am Anfang erst einmal mit einer flachen Schüssel.

Wenn ihr genug geübt habt, könnt ihr einen Wettbewerb daraus machen. Denkt euch hierfür eigene Regeln aus. Zum Beispiel: Wer schafft es, die meisten Murmeln in den Eimer zu befördern, während alle anderen jeweils bis 30 zählen? Oder: Es liegen nur 5 Murmeln neben dem Eimer, die man hineinheben muss. Dabei muss man aber gleichzeitig klatschen und ein Lied singen.

Ihr könnt Punkte verteilen oder aber einfach nur so zum Spaß spielen.