

## Bhag Chal

Gruppengröße	Spielart	Materialien	Kontinent/Land
2 Spieler	Strategie	4 große und 20 kleine Steine	Asien / Nepal

Das bedeutet in Nepal: Der Tiger bewegt sich.

In diesem Spiel gibt es 4 Tiger (die großen Steine) und 20 Schafe (die kleinen Steine). Malt zuerst mit einem Stock den Spielplan in den Sand.

Die „Tiger“ stehen in den 4 Ecken des Feldes und gehören einem Spieler. Der andere Spieler hat 20 Schafe, die er nun einzeln setzen muss.

Zu Beginn wird bei jedem Zug ein Schaf auf das Feld gesetzt. Der Tiger darf sich bei jedem Zug 1 Schritt bewegen. Er darf von einem Punkt zum nächsten gehen oder ein Schaf überspringen.

Wenn der Tiger ein Schaf überspringt, dann darf er es „fressen“ – also aus dem Spiel nehmen.

Die Schafe dürfen sich erst von einem Punkt zum anderen bewegen, wenn sie alle auf dem Feld sind.

Die Schafe verteidigen sich, indem sie dem Tiger keinen offenen Punkt zum Überspringen lassen.

Wenn der Tiger 5 Schafe „gefressen“ hat, ist das Spiel für die Schafe verloren.

Wenn die Schafe den Tiger so einkreisen, dass er sich nicht mehr bewegen kann, ist das Spiel für den Tiger verloren.

